





AMSTRAD

La Canonnière

Un jeu conçu par Five Ways Software.

Un jeu excitant et un test pour les nerfs et les réflexes sur votre navire de guerre ballotté par la houle dans un jeu d'arcade si réaliste que vous pouvez presque entendre le grondement du tir d'obus et sentir la chaleur et l'huile des moteurs.

Le jeu

Vous avez pour mission de pénétrer le réseau complexe de canaux tenu par l'ennemi à l'intérieur des terres. Caussez le maximum de ravages en attaquant leurs navires de guerre, leurs porte-hélicoptères, leurs installations près des côtes et tout ce que vous trouverez sur votre chemin. Vous buterez principal est de détecter et de détruire 4 bases navales. Si vous réussissez, l'ennemi sera mort hors de combat et la guerre acharnée sera finie. Vous aurez du mal à survivre mais essayez de repasser vers le large hors de danger.

En cours de route vous rencontrerez une forte résistance: Verifiez le bon état d'ordre de votre navire ainsi que le niveau du carburant et des munitions. Vous devez détecter les bases militaires de l'ennemi le long des côtes. Certaines d'offrent que de faibles résistances. Si c'est le cas, essayez d'entrer dans les bassins et en faire repasser votre navire défendu. Faites attention à celles qui sont bien défendues.

Si vous parvenez à localiser les bases navales, c'est avec vos missiles que vous pourrez les éliminer le plus rapidement et le plus efficacement possible. Alors, réservez quelques missiles pour les raids les plus importants.

Comment jouer

On peut avec le joystick. Si vous voulez utiliser le clavier, sélectionnez l'option redefinition pour faire apparaître les clés de commande et utilisez les, ou bien choisissez les vôtres. Une clé a été sélectionnée pour utiliser chacun des quatre systèmes d'armement. Vous pouvez aussi tirer vos canons en appuyant sur 'feu'.

Si vous utilisez le joystick, poussez-le vers le haut pour accélérer et vers le bas pour ralentir. Si vous continuez d'appuyer vers le bas, le navire ralentira et s'arrêtera et puis se mettra en marche arrière.

En poussant le joystick à droite et à gauche, le navire ira à droite et à gauche. Si vous utilisez le joystick tout en appuyant sur 'feu', vous pouvez contrôler l'elevation et la direction de votre canon sur le pont.

Les systèmes d'armement

Votre canonnerie est équipée de quatre systèmes d'armement.

Les missiles tactiques Ce sont des missiles intelligents qui trouveront la cible la meilleure et la plus proche. Vous êtes sûrs d'attendre votre objectif mais vous en avez un petit nombre - alors utilisez-les modérément.

Les torpilles Elles sont tirées à partir de silos à l'avant du navire. Vous visiez en alignant le bateau avec la cible avant de faire feu.

Votre canon placé sur le pont tire un jet continu d'obus bruyants, à grande vitesse. Quand ce système d'armement est chargé, vous pouvez changer la direction de votre tir soit en appuyant sur 'feu' et en actionnant le joystick soit en obtenant les directions et l'accélération par les touches.

Elles sont tirées de l'arrière du navire et représentent votre seul moyen de défense contre les sous-marins en plongée. Elles sont utilisées quand les canonnières ennemies vous poursuivent.

Les grenades sous-marines

</